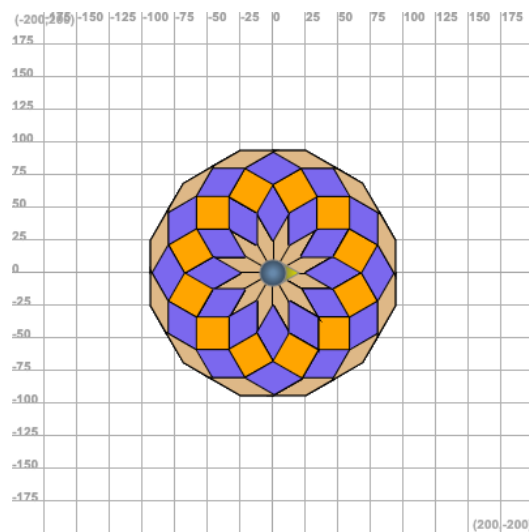
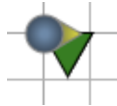
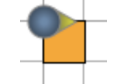

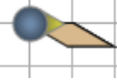
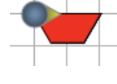
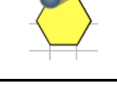


**Pensament computacional a la Matemàtica Educativa**  
 Introducció al pensament computacional a través de la programació  
 Activitat: **Pattern Blocks**



Aquesta és una activitat especial. Per accedir aneu aquí: <https://eseeco.de/mfj5q>

<b>eSeeCode</b>	
camina(passos)	Avança, per defecte 1 casella
dreta(graus)	Gira dreta, per defecte 30 graus
esquerra(graus)	Gira esquerra, per defecte 30 graus
triangle()	
quadrat()	
rombeAmple()	
rombeEstret()	
trapezi()	
hexagon()	
repeat(n){ instruccions }	Repeteix n vegades les <i>instruccions</i>

# Com construim els Pattern Blocks

Utilitzar només **repeat**, **forward**, **turnLeft**, **turnRight**. No cal pintar.

Bloc	Programa
