

Com connectar-se a trinket

Enunciat

- Obre el navegador d'internet (Firefox o Google Chrome), i ves a la direcció <https://trinket.io/python>, tal com es veu a la imatge:

🔒 trinket.io/python

- Com començar:

The image shows a screenshot of the Trinket.io Python editor. The code in the editor is:

```
1 from turtle import *
2
3 for i in range(4):
4     forward(100)
5     right(90)
```

The interface includes a play button (2. Quan vulguis executar apreta aquí.), a console area (3. Veuràs el resultat aquí.) showing a square, and a console area (4. Si hi ha algun error ho veuràs aquí.) for error messages. The code editor area is labeled (1. Escriu el codi aquí.).

- Prova el teu primer codi:

```
from turtle import *
for i in range(4):
    forward(100)
    left(90)
```

Nota: Hauràs de fer l'import si vols treballar amb la tortuga.

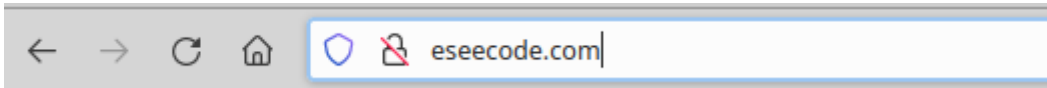
El for és com un repeat, en aquest cas de 4 vegades.

És important deixar els espais davant les instruccions, per indicar que estan dins el for.

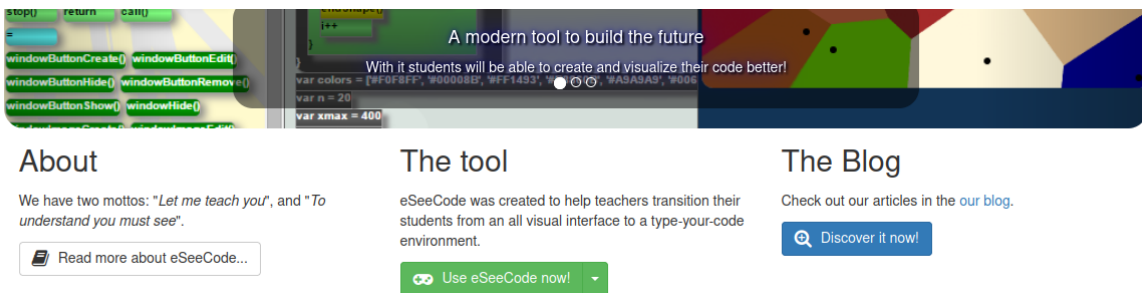
Com connectar-se a eSeeCode

Enunciat

- Obre el navegador d'internet (Firefox o Google Chrome), i ves a la direcció `esee.com`, tal com es veu a la imatge:



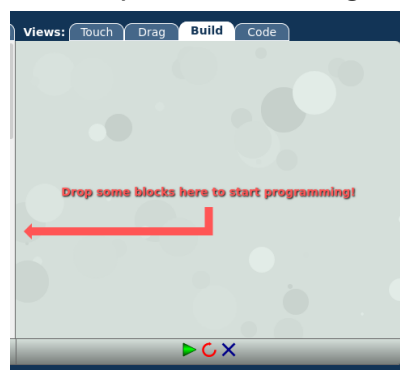
- Selecciona l'opció "Use eSeeCode now!"



- Selecciona la vista que vulguis, per exemple "Build"



- Per provar/executar una o varies instruccions només cal arrossegar-les a l'àrea de programació i executar-les prement el triangle verd.



- Arrossega les instruccions que vulguis per començar a experimentar!